

# Haskell Live

## [04] Aufgabenblatt 1 & 2

Bong Min Kim

e0327177@student.tuwien.ac.at

Christoph Spörk

christoph.spoerk@inode.at

Florian Hassanen

florian.hassanen@gmail.com

Bernhard Urban

lewurm@gmail.com

29. Oktober 2010

### Hinweise

Diese Datei kann als sogenanntes “Literate Haskell Skript” von `hugs` geladen werden, als auch per `lhs2TeX`<sup>1</sup> und `LATEX` in ein Dokument umgewandelt werden.

### Algebraische Datentypen

Algebraische Datentypen Definitionen werden mit dem Schlüsselwort `data` eingeleitet. Die simplerster Form eines algebraischen Datentyps ist die Enumeration der Elemente

```
import Data.Char
data Temp = Cold | Hot deriving Show
data Season = Spring | Summer | Autumn | Winter
```

`Cold` und `Hot` werden als Konstruktoren des Typs `Temp` bezeichnet

```
weather :: Season → Temp
weather Summer = Hot
weather _ = Cold
```

Wir können auch einen Datentyp definieren, der aus mehreren Komponenten besteht, und er wird auch als Produkttyp bezeichnet

---

<sup>1</sup><http://people.cs.uu.nl/andres/lhs2tex>

```

data People = Person Name Age
type Name = String
type Age = Int
showPerson :: People → String
showPerson (Person st n) = st ++ " -- " ++ (show n)

```

*newtype* definiert auch einen neuen Datentypen, aber dabei ist nur ein Konstruktor erlaubt und dieser Konstruktor muss genau ein Argument besitzen.

```

newtype Student = Student Name
showStudent :: Student → String
showStudent (Student name) = "Student " ++ name

```

Wir können den Argumenten eines Konstruktors die Labels mitgeben

```

data Point = Pt Float Float
pointx      :: Point → Float
pointx (Pt x _) = x
pointy      :: Point → Float
pointy (Pt _ y) = y
-- alternativ
data Point2 = Pt2 {point2x, point2y :: Float}

```

Mit *rekursiven* algebraischen Datentypen sind auch unendliche Datenstrukturen möglich wie Listen und Bäume etc.

```

data MyList = Nil |
  Elem Integer MyList
testlist :: MyList
testlist = (Elem 1 (Elem 2 (Elem 3 Nil)))
myListSize :: MyList → Int
myListSize Nil = 0
myListSize (Elem x rest) = 1 + (myListSize rest)
myListToList :: MyList → [Integer]
myListToList Nil = []
myListToList (Elem x rest) = (x : (myListToList rest))

```

# Aufgabenblatt 1

Ein möglicher Lösungsweg für das 1. Aufgabenblatt:

```
-- 1.1
convert :: Integer → [Integer]
convert x = reverse (convert' x)
  where
    convert' :: Integer → [Integer]
    convert' x
      | x < 10 = [x]
      | otherwise = (x `mod` 10) : (convert' (x `div` 10))

-- 1.2
quersumme :: Integer → Integer
quersumme x = mysum (convert x)
mysum :: [Integer] → Integer
mysum [] = 0
mysum (x : xs) = x + (mysum xs)
  -- using foldl power
quersumme2 :: Integer → Integer
quersumme2 x = foldl (+) 0 (convert x)

-- 1.3
dreiTeilbar :: Integer → Bool
dreiTeilbar x = (quersumme x `mod` 3) ≡ 0

-- 1.4
sechsTeilbar :: Integer → Bool
sechsTeilbar x = dreiTeilbar x ∧ ((x `mod` 2) ≡ 0)

-- 1.5
elfTeilbar :: Integer → Bool
elfTeilbar x = ((a (convert x)) `mod` 11) ≡ 0
  where
    a :: [Integer] → Integer
    a [] = 0
    a (x : []) = x
    a (x : y : xs) = x - y + a xs
```

# Aufgabenblatt 2

Ein möglicher Lösungsweg für das 2. Aufgabenblatt:

```
-- 2.1
diffFolge :: (Integer, Integer) → [Integer]
```

```

diffFolge (m, n)
  | m ≤ 0 = [m]
  | otherwise = m : (diffFolge (m - n, n))
-- 2.2
teilt :: (Integer, Integer) → Bool
teilt x = head (reverse (diffFolge x)) ≡ 0
-- 2.3
zahlenBlock :: Integer → [Integer]
zahlenBlock x
  | x < 1000 = [x]
  | otherwise = block : (zahlenBlock next)
  where
    block = x `mod` 1000
    next = x `div` 1000
-- 2.4
zeichenreihenBlock :: Integer → [String]
zeichenreihenBlock zahl = [myshow y | y ← (zahlenBlock zahl)]
myshow :: Integer → String
myshow x = reverse (take 3 fillWithNull)
  where
    str :: String
    str = myshow' (fromInteger x)
    fillWithNull :: String
    fillWithNull = str ++ "000"
    myshow' :: Int → String
    myshow' x
      | x > 10 = (chr akt) : (myshow' next)
      | otherwise = [chr akt]
    where
      akt :: Int
      akt = 48 + (x `mod` 10)
      next :: Int
      next = x `div` 10
-- 2.5
siebenTeilbar :: Integer → Bool
siebenTeilbar x = teilt (abs (as (zahlenBlock x)), 7)
as :: [Integer] → Integer
as [] = 0
as (x : []) = x
as (x : y : xs) = x - y + (as xs)

```